

III CAMPEONATO SUL-AMERICANO E
VI CAMPEONATO BRASILEIRO DE SALVAMENTO AQUÁTICO
23 a 26 de Novembro de 2006 - Guarujá / SP

Eventos Simultâneos:

- **V Simpósio Brasileiro de Salvamento Aquático;**
- **I Feira de Materiais de Salvamento Aquático, e**
- **XXX Prova Natatória Sargento Wagner Lemella.**

REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES

Capítulo I - Da Organização

Art. 1º - A organização será de responsabilidade do 17º Grupamento de Bombeiros, do Corpo de Bombeiros da Polícia Militar do Estado de São Paulo e da Sociedade Brasileira de Salvamento Aquático (SOBRASA).

Capítulo II - Do Calendário

Art. 2º - O calendário das Competições será o seguinte:

§ 1º - EVENTOS DE PRAIA - Dia 24/11/2006:

- I. 08:00h – Confirmação da inscrição e numeração de todos os atletas (quem não for numerado, perde a sua inscrição, uma vez que na prova o número é obrigatório);
- II. 09:00h – Início das Competições - Aquathlon;
- III. 10:00h – Eliminatória de Resgate de Vítimas com Flutuador (rescue-tube);
- IV. 11:30h – Eliminatória de Resgate de Vítimas com Pranchão.

§ 2º - EVENTOS DE PISCINA - Dia 24/11/2006 – Das 14:00 as 19:00h:

- I. Eliminatórias dos 50 metros socorrista (nado com flutuador);
- II. Eliminatórias do Revezamento 4 x 25 metros Medley (com e sem equipamento);
- III. Finais dos 50 metros socorrista (nado com flutuador);
- IV. Finais do Revezamento 4 x 25 metros Medley (com e sem equipamento).

§ 3º - EVENTOS DE PRAIA - Dia 25/11/2006:

- I. 08:00h – Finais do Resgate com Flutuador (rescue-tube) e com pranchão;
- II. 11:00h – Eliminatória e finais da Corrida à Nadadeira (Pé-de-pato).

§ 4º - EVENTO EXTRAORDINÁRIO - Dia 26/11/2006 – 09:00 as 12:00h

- I. Tradicional Prova Natatória "Sargento Wagner Lemella".

Calendário resumido

01/08/2006	18/11/2006	23/11/06	24/11/06	25/11/06	26/11/06
Estados recebem convite e programa do evento.	Término das inscrições.	8:00 as 18:00h SIMPÓSIO	08:00 as 14:00h PRAIA - Aquathlon + Classificatórias de rescue-tube e pranchão	08:00 as 11:00h PRAIA – provas de praia - Finais de Rescue Tube ou Can e pranchão	08:30h – Tradicional Prova Wagner Lemella realizada há 30 anos – 2.500m natação.
		18:00 as 19:00h Congresso técnico sobre as provas da competição	14:00 as 19:00h PISCINA - 50m socorrista e Revezamento 4 x 25m (com tubo de resgate)	11:00 as 18:00h – PRAIA – provas de pé-de-pato – classificatórias e finais	10:00h - Premiação geral 12:30h – almoço de confraternização.

Capítulo III - Das Inscrições

Art. 3º - Poderão inscrever-se todos os Guarda-Vidas, civis ou militares (comprovados mediante documentação), do Brasil e dos países Sul Americanos;

§ 1º - O campeonato sul americano poderá transformar-se em mundial se houver competidores de outros continentes, sendo estas (sul americana e/ou mundial) compostas das seguintes provas: Aquathlon, Corrida à nadadeira, Salvamento simples com nadadeiras e *Flutuador (rescue-tube)*, Salvamento simples com pranchão.

§ 2º - Deverá ser apresentada a identidade na confirmação da inscrição.

Art. 4º - A ficha de inscrição (em anexo), deverá ser encaminhada através do e-mail 17gbb3@polmil.sp.gov.br ou pelo fax (XX 13 3358-2961), até o dia 17NOV06, com todas as informações solicitadas, sendo que por ocasião da chegada da delegação as inscrições deverão ser confirmadas e assinadas, junto a secretaria do evento.

§ 1º - Será cobrado taxa de inscrição no valor de R\$ 15,00 (quinze reais) por participante, dando direito à participação no Simpósio e Competição. O valor deverá ser pago antes do ato da inscrição e enviado junto a inscrição ao e-mail 17gbb3@polmil.sp.gov.br ou pelo fax (XX 13 3358-2961) e a SOBRASA pelo e.amil <sobrasa@sobrasa.org>.

§ 2º - As equipes participantes poderão inscrever até 2 (dois) atletas por categoria nas provas de praia, exceto no aquathlon o qual concitamos a participação de todos os atletas inscritos nas competições. Nas provas em duplas serão no máximo 2(duas) duplas.

Capítulo IV - Dos Alojamentos

Art 5º - Mediante solicitação e contato prévio para reservas, será disponibilizado alojamento pelo período do evento, por ordem de inscrição, tendo os atletas que trazer roupa de cama.

Capítulo V - Dos Equipamentos

Art. 6º - Os organizadores do evento fornecerão os equipamentos básicos à competição: flutuador (rescue-tube) e pranchão.

§ 1º - A nadadeira é um equipamento particular e pessoal de cada competidor que deverá portá-lo no momento da prova. Não há padrão para tamanho das nadadeiras.

§ 2º - Não será permitido na competição uso de pranchão e o uso de flutuador que não seja o fornecido pela organização do evento.

Capítulo VI - Do Local de Realização do Evento

Art. 7º - Os eventos de mar serão realizadas na Praia da Enseada, Município de Guarujá/SP e, os de piscina, no Ginásio Esportivo "Duque de Caxias" (Tejereba), localizado na Praia da Enseada, do mesmo município.

Capítulo VII - Da Competição

Art 8º Da Formação das Equipes

§ 1º - Equipes Estaduais - As equipes serão compostas de:

Apenas uma equipe por Estado Brasileiro. Caso existam duas equipes em um determinado estado, este será representado ainda sim por uma única equipe formada pela união das equipes existentes.

§ 2º - Equipe Brasileira: será adotada apenas uma, no caso do evento sul-americano.

§ 3º - Avulso: será permitida a inscrição de avulso (sem equipe), mas sua pontuação não será incluída na contagem do seu Estado de origem.

§ 4º A idade do atleta considerada deverá ser a do primeiro dia de evento.

§ 5º Será permitido um máximo de 2 atletas por faixa etária, por equipe Nacional para todas as provas, exceto o Aquathlon que não haverá limite. Nas provas em equipe ou duplas serão um máximo de duas.

§ 6º - Equipes Estrangeiras: para as equipes estrangeiras não haverá limite de inscrição de atletas para as provas.

Art 9º - Categorias por Sexo e Idade

Masculino:

Categorias - Idade

A - Até 24 anos

B - 25 a 29 anos

C - 30 a 34 anos

D - 35 a 39 anos

E - 40 a 44 anos

F - 45 a 49 anos

G - 50 a 54 anos

H - Acima de 55 anos

Feminino:

Categorias - Idade

I - Até 24 anos

J - 25 a 29 anos

L - Maiores de 29 anos

Art 10º - Da Arbitragem

A arbitragem deverá ficar a cargo de profissionais ou estagiários da área de educação física e um coordenador. Uma comissão de arbitragem será formada pelo coordenador de arbitragem e por um representante de cada equipe que poderá compor a comissão julgadora junto com o coordenador e auxiliar na arbitragem, devendo cada equipe apontar o seu representante legal previamente na ficha de inscrição da equipe. Qualquer caso que sucinta dúvida, que não possam ser sanadas pela arbitragem, será levada na mesma hora à comissão julgadora para decisão como órgão soberano de decisão.

Art 11º - Pontuação e premiação

§ 1º - A pontuação por prova será individual.

Colocação Pontos

1º lugar - 28 pontos

2º lugar - 19 pontos

3º lugar - 13 pontos

4º lugar - 9 pontos

5º lugar - 6 pontos

Colocação Pontos

6º lugar - 4 pontos

7º lugar - 3 pontos

8º lugar - 2 pontos

9º lugar - 1 pontos

§ 2º - A somatória dos pontos de cada atleta será seu número de pontos geral na competição e por categoria.

§ 3º - A somatória de pontos de todos os atletas de uma determinada equipe será sua pontuação final.

§ 4º - A premiação será composta da seguinte forma:

I - Medalha para os **03 (três) primeiros** colocados em cada prova, por categoria.

II - Troféu “**GV de Ferro**” para os três primeiros colocados (maior número de pontos no somatório de todas as provas) por categoria.

III - Premiação “**GV de Aço**” ao primeiro colocado de cada categoria.

Capítulo VIII - Das Provas de Mar

Art 12º - Descrição detalhada dos Eventos de Mar

§ 1º - Com exceção do Aquathlon todas as provas terão eliminatórias e finais.

§ 2º - Recomenda-se um máximo de 12 atletas por prova durante as eliminatórias e 10 nas finais.

§ 3º - Todas as provas que tenham um máximo de 12 atletas inscritos deverão realizar diretamente as finais.

§ 4º - Todas as provas com mais de 12 atletas inscritos deverão ser divididas em baterias eliminatórias, de forma que ao final reste apenas 10 atletas ou duplas para as finais.

§ 5º - As vítimas serão atletas da mesma categoria, que pontuam e concorrem as medalhas igualmente aos socorristas. Portanto, para participar como tal, necessitam ter concorrido ao Aquathlon.

§ 6º - As provas deverão seguir a ordem estabelecida no Art. 2º, deste documento, salvo motivos extraordinários por decisão da comissão organizadora do evento em conjunto com a comissão julgadora.

§ 7º - Os atletas deverão em todas as provas da competição estar com o uniforme do evento. Exceção às vítimas que podem estar sem camiseta para diferenciação.

§ 8º - Só será permitida roupa de neoprene e similares caso a temperatura da água esteja menor de 16º C.

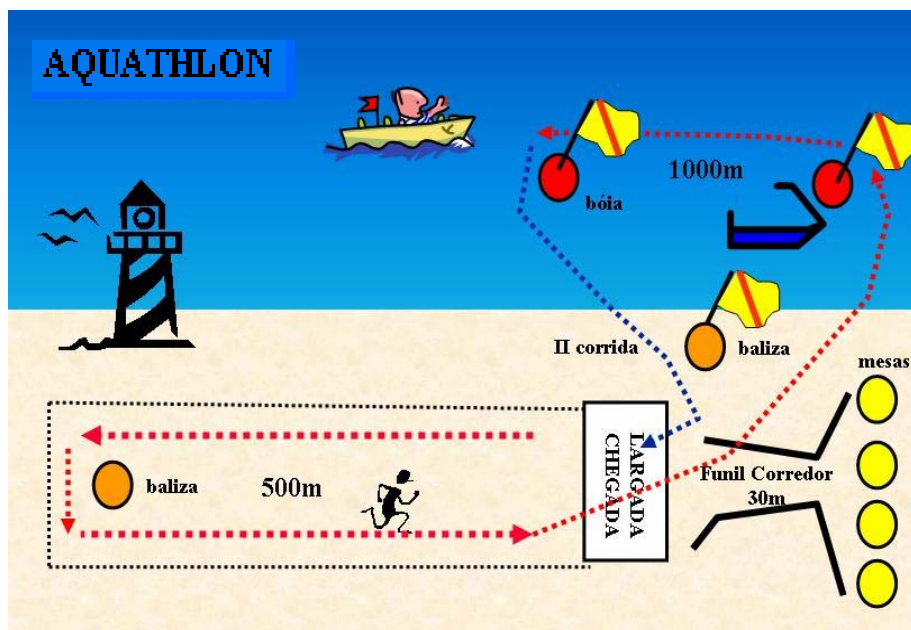
§ 9º - Só será permitido o uso de óculos de natação e touca na prova de Aquathlon.

§ 10º - Toda e qualquer prova deverá ter apenas uma largada.

§ 11º - Não será realizado mais de uma largada para nenhuma prova, exceto por decisão do juiz de prova.

§ 12º - **Será desclassificado** qualquer atleta que: queime a primeira largada ou não atenda as exigências da prova com relação ao percurso, uniforme, ou regras estabelecidas.

Art 13º - Da Prova - Aquathlon (Corrida - Natação - Corrida)



§ 1º. **Corrida I** - Os Competidores posicionar-se-ão no local da largada, percorrendo 1000m pela areia, em um corredor pré-estabelecido, até o local sinalizado para entrada na água.

§ 2º. **Natação** - Os competidores entrarão na água, farão o trajeto até a arrebentação + 1000m (para o qual sugere-se um trajeto entre duas bóias), e sairão na areia, onde iniciará a nova corrida II. O trajeto da natação poderá ser invertido conforme a correnteza de deriva litorânea.

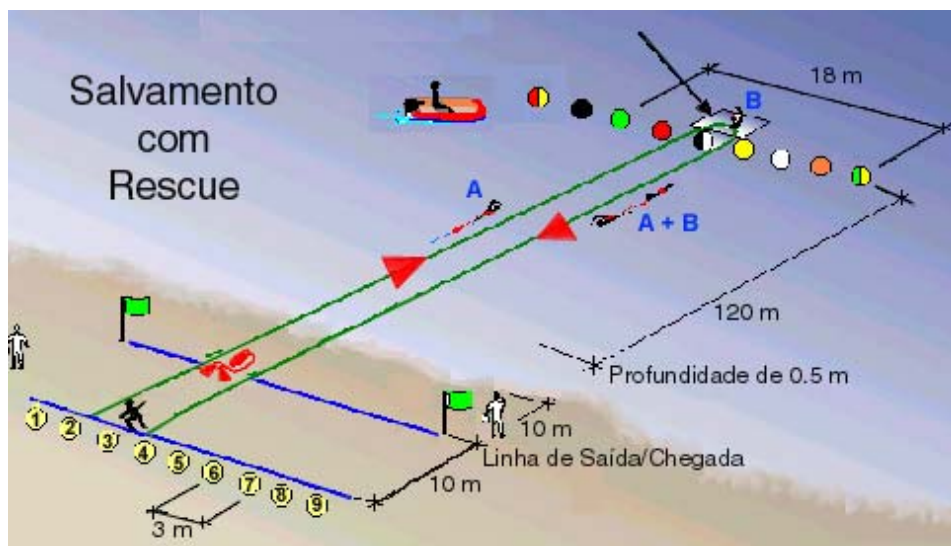
§ 3º. **Corrida II** - Após saírem da água, os competidores correrão mais 1000m, também pela areia, até o local da chegada.

§ 4º. **Local de chegada** - será organizado, com uma linha de chegada que estabelece a colocação na competição (duas pessoas anotando a ordem de chegada dos atletas por número) e um funil + corredor (onde nenhum atleta ultrapassa o da frente) com 30m. Ao final do corredor (montado com grades ou cordas) haverá mesas de confirmação de chegada por categoria, podendo unificar algumas categorias em uma só mesa de chegada caso o número de inscritos na prova seja inferior a 20.

§ 5º. **Desclassificação** (específica desta prova):

- I. Realizar percurso fora do trajeto da prova.
- II. Utilizar equipamento proibido para natação.

Art 14º - Da Prova - Resgate Simples com Flutuador (Rescue-Tube)



§ 1º - A competição será desenvolvida com um socorrista e uma vítima, podendo o primeiro utilizar nadadeiras e obrigatoriamente o flutuador fornecido pela organização, porém a vítima não poderá utilizar equipamentos. A vítima ficará posicionada atrás de uma linha, sendo esta presa por bóias, ou especificamente em uma bóia, acerca de 120m do local onde na praia possui profundidade de 0.5 m ou fora da arrebentação em caso de dificuldades de manter as bóias nesta posição. O socorrista ficará na areia, atrás de uma linha pré-determinada, a 10 m das nadadeiras e do rescue que ficarão a 10 m da água. Ao sinal de largada, o socorrista corre até a nadadeira e o flutuador, pega-os e nada até a vítima pelo lado esquerdo da bóia entregando-lhe o flutuador e vestindo-o na vítima (mosquetão fechado).

§ 2º - **A vítima poderá bater pernas e remar com os braços submersos, mas em hipótese alguma os braços da vítima poderão remar acima da superfície. A vítima deverá ser rebocada pelas costas.**

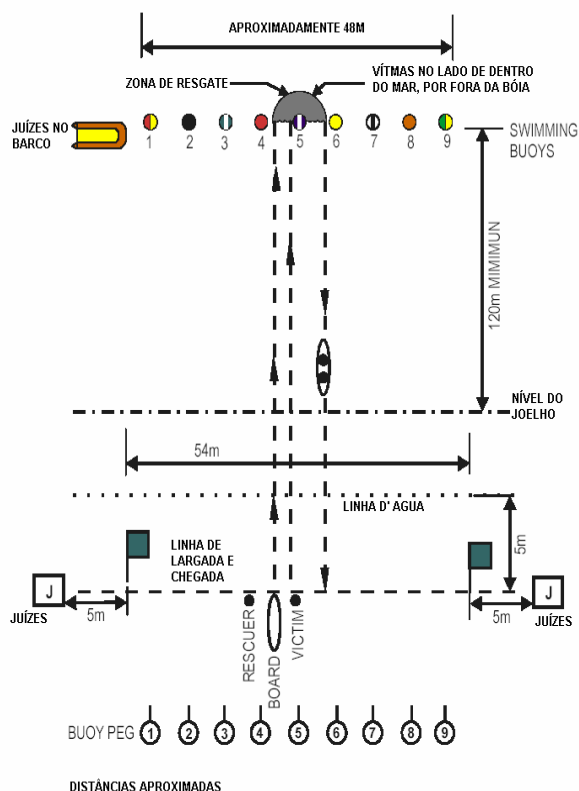
§ 3º - A única posição que o socorrista deverá respeitar é a passagem pela linha das bóias, pois sua entrada e o trajeto a percorrer na água poderão ser realizados pelo local que melhor lhe convier.

§ 4º - A chegada deverá ser no ponto de largada, e ambos devem passar a linha atados pelo rescue. A vítima em momento algum poderá soltar o rescue. A vítima pontua e concorre a medalha exatamente como o socorrista e deverá ser da mesma faixa etária ou superior. A vítima necessita estar inscrita no campeonato.

§ 5º - **Desclassificação** (específica desta prova):

- I. Pegar a vítima antes da linha pré-determinada;
- II. A vítima ou socorrista soltar em qualquer momento o rescue;
- III. **Os braços da vítima remando acima da superfície.**

Art 15º - Da Prova - Resgate com Pranchão



SALVAMENTO COM PRANCHÃO

§ 1º - A vítima ficará posicionada atrás de uma linha, sendo esta presa por bóias, ou especificamente em uma bóia, há cerca de 120m do local onde na praia possui profundidade de 0.5 m ou fora da arrebentação em caso de dificuldades de manter as bóias nesta posição. O socorrista ficará na areia, atrás de uma linha pré-determinada, a 10 m do Pranchão que ficará a 5m da água.

§ 2º - Ao sinal de largada, o socorrista apanha o pranchão, entra na água, rema até a vítima, passa a linha das bóias, coloca-a no pranchão, reboca-a até a praia, podendo a vítima auxiliar no reboque (remando). A chegada deverá ser no ponto de largada, sendo que tanto o socorrista quanto a vítima deverão cruzar a linha de chegada. A competição será desenvolvida com no máximo 10 duplas (socorrista e vítima), sendo que se houver número maior que este, serão realizadas baterias eliminatórias. A vítima pontua e concorre a medalha exatamente como o socorrista e deverá ser da mesma faixa etária ou superior. A vítima necessita estar inscrita no campeonato.

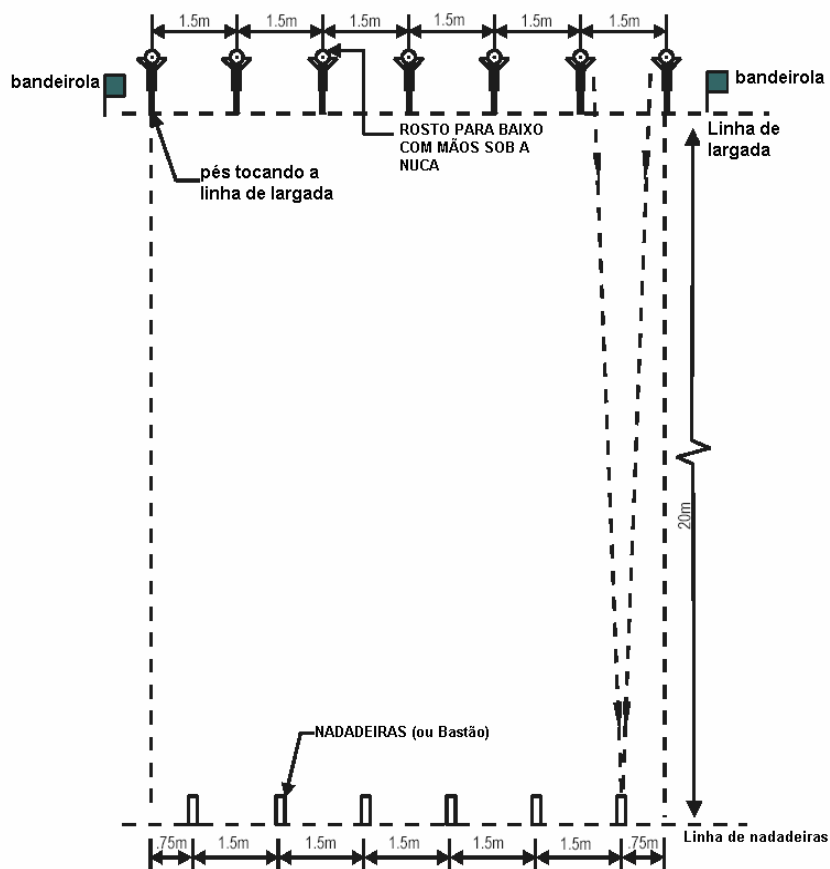
§ 4º - Desclassificação específica desta prova.

I - Pegar a vítima antes da linha pré-determinada.

II - A vítima soltar em qualquer momento o pranchão ou perder contato com o socorrista.

III - A vítima se posicionar atrás do pranchão.

Art 16º - Da Prova - Corrida à Nadadeira (Pé de Pato)



§ 1º - A prova será realizada em raias de 20m, na areia fofa. Haverá um máximo de 12 competidores para 11 nadadeiras por bateria. Caso haja mais de 12, serão realizadas baterias eliminatórias, até restarem 10 competidores para a uma bateria final.

§ 2º - Para a largada, os competidores posicionar-se-ão deitados, em decúbito ventral, mãos com dedos entrelaçados sob o queixo, perfilados pelo pés com a linha de largada. As pernas do competidor deverá ficar estendidas, com a sola dos pés voltados para as nadadeiras, tocando a linha de largada. Na largada, os competidores levantar-se-ão e correrão até as nadadeiras, sendo que sempre será eliminado um competidor sem nadadeira (podendo ser eliminado dois por vez se for decisão da organização do evento), e assim sucessivamente em cada prova.

§ 3º - Consagrar-se-á vencedor quem ficar com a nadadeira final.

§ 4º - Caso dois competidores peguem uma mesma nadadeira, ao mesmo tempo, será realizada bateria extra apenas para estes 2 competidores, até sair um vencedor.

§ 5º - Excepcionalmente, devido ao tempo reduzido para as competições, a prova da corrida ao pé-de pato, cada equipe estará limitada a 05 (cinco) competidores por categoria.

§ 6º - Desclassificação específica desta da prova.

I - Será desclassificado o competidor que empurrar, puxar ou obstruir o caminho do adversário.

Art. 17º - Dos equipamentos fornecidos pelos organizadores e suas características

§ 1º - Os organizadores do evento fornecerão os equipamentos básicos à competição: flutuador (rescue-tube) e pranchão. A nadadeira é um equipamento particular e pessoal de cada competidor que deverá portá-lo no momento da prova. Não há padrão para tamanho das nadadeiras.

§ 2º - Não será permitido na competição uso de pranchão e o uso de flutuador que não seja o fornecido pela organização do evento.

Capítulo IX - Das provas de Piscina

Art.18º - descrição detalhada das provas de Piscina

§ 1º - Todas as provas terão eliminatórias e finais.

§ 2º - As provas serão divididas em individuais e coletivas.

I. **Individual** - 50 metros livres do socorrista com flutuador;

II. **Coletiva** - Revezamento 4 x 25 metros Medley (com e sem equipamento).

§ 3º - Todas as provas terão eliminatórias e finais.

§ 4º - Nas provas coletivas as equipes serão formadas por 4 atletas.

§ 5º - As faixas etárias desta prova serão o somatório das idades dos 4 atletas inscritos, assim divididos: < **100 anos**; < **120 anos**; < **140 anos**; < **160 anos**; < **200 anos** e > **200 anos**.

§ 6º - Todas as provas coletivas com o máximo de 4 equipes inscritas deverão realizar diretamente as finais.

§ 7º - Todas as provas coletivas com mais de 5 equipes deverão ser divididas em baterias eliminatórias, de forma que ao final reste apenas 5 equipes.

§ 8º - Na falta dos manequins, as vítimas serão atletas da mesma equipe competidora.

Art.19º - Dos Equipamentos

§ 1º - Nadadeiras, e rescue-tube (flutuador). O flutuador será fornecido

§ 2º - Cada competidor é responsável por trazer suas nadadeiras.

Art.20º Dos Uniformes

§ 1º - Nas provas de piscina o uniforme consiste em gorro de látex, silicone, lycra ou similar (opcional), sunga de banho para os homens e maiô para as mulheres. Cada equipe é responsável pelos trajes de banho, apropriados para a competição em particular.

Art 21º Saída e cronometragem

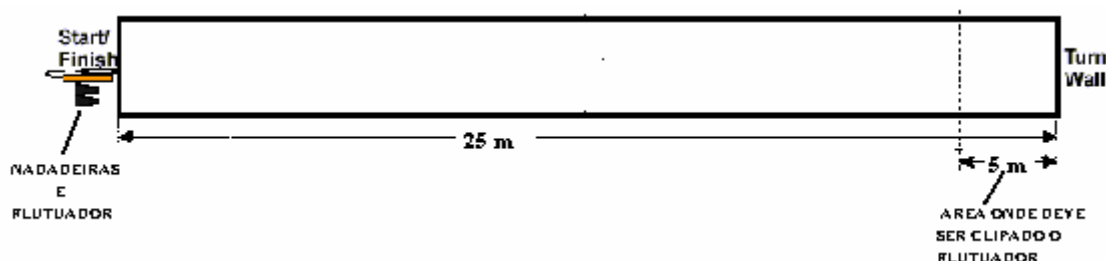
§ 1º - Na primeira eliminatória o posicionamento nas raias será por sorteio ou chamada, a seguir nas séries vindouras, a posição dos competidores será pelas cabeças de série, ou seja, os melhores tempos tomarão lugar nas raias centrais da piscina.

§ 2º - As largadas serão realizadas de fora da piscina. Ao sinal do Juiz Principal, que consistirá num silvo longo, os competidores subirão na plataforma de saída ou tomarão posição na borda da piscina. O Juiz Principal dará então o sinal ao Juiz de Saída, elevando um braço acima da cabeça e o manterá nesta posição até que a saída tenha sido efetuada. Ao comando do Juiz de Saída - **preparados / nas suas marcas** - os competidores se posicionarão, imediatamente.

§ 3º - Uma vez estejam organizados, o Juiz de Saída efetuará o sinal acústico de saída.

§ 4º - O socorrista que efetuar a largada antes do sinal de saída será desclassificado, a corrida continuará e o socorrista ou socorristas serão desclassificados no final da prova.

§ 5º - A cronometragem se fará por meio eletrônico ou manual. Os tempos registrados pelos cronômetros serão usados para determinar o vencedor, as posições e é pelo tempo que se premiará o competidor.



Art.22º - Da Prova - 50 metros / socorrista com flutuador

§ 1º - Após o sinal acústico de saída o competidor mergulha, nada 25 metros estilo livre com nadadeiras e tubo de resgate, toca a parede de virada, prende o *clip* do tubo de resgate dentro da linha de 5 metros da parede, e nada até a chegada completando os 50 metros. O competidor pode recuperar sua(s) nadadeira(s), se caso as perder durante a prova.

§ 2º - Equipamentos:

I - Nadadeiras e flutuador (rescue-tube). Obs: flutuador é fornecido pela organização.

§ 3º - Desclassificações:

I - Saída falsa, tal como descrita nas condições gerais das competições em águas fechadas;

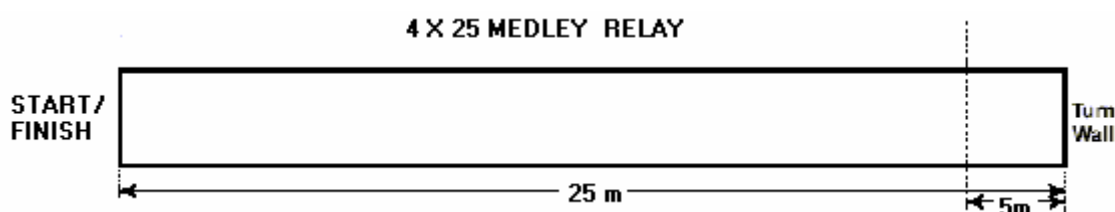
II - Ser ajudado por qualquer elemento da piscina, por exemplo, demarcadores de área, corda, escadas e outros;

III - Não atar o *clip* do tubo de resgate dentro da linha dos 5 metros desde a parede de virada;

IV - Tocar a parede de chegada sem que o tubo de resgate tenha o *clip* enganchado;

V - Não tocar a parede na virada.

Art.23º - Da Prova - Revezamento 4 x 25 metros Medley (com e sem equipamento)



§ 1º - Esta prova será realizada por quatro competidores.

§ 2º - **O primeiro** competidor nadará 25 metros estilo livre **sem nadadeiras**. Após haver tocado a parede de virada, **o segundo** competidor mergulha na água e nada outros 25 metros estilo livre **com nadadeiras** e toca na parede oposta. **O terceiro** competidor nada outros 25 metros estilo livre, **com tubo de resgate**, toca a parede de virada e passa o tubo de resgate ao quarto e último competidor, que está com nadadeiras na água aguardando num dos lados da raia, com pelo menos uma das mãos na parede de virada. O terceiro participante, fazendo então papel de vítima agarrará o tubo de resgate com ambas as mãos. Desta maneira, será trasladado pelo quarto competidor que nadará estilo livre até a chegada, encerrando a prova. O terceiro competidor (vítima) poderá ajudar com batimentos de perna enquanto é trasladado. Não é permitido qualquer outro auxílio.

§ 3º - Após a saída, se o competidor perder sua(s) nadadeira(s), poderá continuar a prova. É permitido que recupere sua(s) nadadeira(s), mas não será permitido realizar nova saída em outra série. A pegada no tubo de resgate realizada pela vítima deve efetuar-se com as mãos no corpo do tubo de resgate e não na corda ou *clip*.

§ 4º - Equipamento

I. – Rescue-tube (flutuador) e nadadeiras. O flutuador é fornecido pela organização

§ 5º - Desclassificações

I. saída falsa tal como descrita nas condições gerais das competições em águas fechadas;

II. se qualquer socorrista começar antes que o seu antecessor toque a parede;

III. a vítima agarre o tubo de resgate pela corda ou *clip*;

- IV. a vítima auxilie com movimentos dos braços;
- V. A vítima não agarre o tubo de resgate com as duas mãos após cruzar a linha de 5 metros da área de pegada;
- VI. a vítima perca o tubo de resgate após cruzar a linha de 5 metros;
- VII. qualquer competidor que realize dois ou mais revezamentos na prova, excluindo o terceiro competidor que atuará como vítima;
- VIII. o participante que estiver trajado com material ou uniforme não descrito para a prova.